

Leap16: 32-bit support für Steam, wine wieder einschalten

Noch eine weitere Schwachsinnentscheidung von suse auf ihrem Wege um ein Ableger von RedHat/Fedora zu werden.

32-bit ist komplett deaktiviert worden in Leap 16. Dadurch läuft auch kein Steam mehr, da viele ältere Spiele eben 32bit oder gar 16bit sind.

Man kann es zumindest noch wieder teilweise einschalten.

Entweder durch manuelle Installation von zwei Paketen oder angeblich über das neue opensuse-migration-tool.

Diese Tool soll wohl die beiden anderen Pakete bei der Installation/Migration von Leap 16 installieren.

Was ein schwachsinniges Vorgehen. Hier werden Lösungen für Probleme erstellt, die es vorher überhaupt nicht gab. :-(

Variante 1

```
$> sudo zypper in grub2-compat-ia32 selinux-policy-targeted-gaming
```

Variante 2:

```
$> sudo zypper in opensuse-migration-tool
```

```
$> opensuse-migration-tool
```

Quelle: <https://news.opensuse.org/2025/08/04/leap-16-rc/>

Eindeutige ID: #1168

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2025-08-07 12:00