

# openSUSE

## Paket baut online im OBS, aber nicht local mit osc

Es kommt vor, dass ein Paket beim bau mittels osc auf dem lokalen PC nicht gebaut werden kann. Online im OpenSUSE Build service funktioniert der Bau aber.

Dabei erscheint beim z.B. eine Memory Fehlermeldung:

***RangeError: WebAssembly.Instance(): Out of memory: wasm memory***

Das ist im build script begründet welches nur lokal den Speicher begrenzt. Online nicht. Der Sinn erschließt sich mir nicht.

Folgende Lösung kam von Adam Majer <amajer@suse.com>:

**The problem is kind of a hack in the build script.**

**/usr/lib/build/build**

**see function setmemorylimit()**

**and remove the**

```
ulimit -d $limit  
echo "Memory limit set to ${limit}KB"
```

**This is kind of this legacy mechanism that is used to prevent the local build from blowing up and stalling your machine (which doesn't always work anyway). But, if you run NodeJS with webassembly, it will allocate a whole 4GB address space for every instance, even if it uses just a few bytes. So when you run a few of these concurrently, like in the nodejs unit tests, it will go past the `ulimit` set with the above error.**

**- Adam**

Eindeutige ID: #1127

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2023-01-26 10:52